

Forklaringer

- av ord og uttrykk brukt under forkurset

Arkiv - Det samme som "Mappe".

Argument - Et argument er det som sendes med under kjøring. Når vi skriver :
touch nyFil.txt vil "nyFil.txt" være argumentet til touch-programmet. Dette har vi også i
Python;

```
print( "Forkurs!" )
```

Her sender man "Forkurs!" som argument til print() - som er det som sørger for å skrive tekst ut til terminalen

Camelcase - Når vi programmerer kan vi ofte ikke ha mellomrom i ord vi lager (les: syntaks), og vi trenger derfor en annen måte å skille mellom ord på. Derfor lager vi i stedet stor forbokstav når vi har et nytt ord, som i denne Python-kodesnutten:
myndigAlder = 18

Case sensitiv - Det at noe er sensitivt til store og små bokstaver.

cmd - Kommandolinjevindu i Windows. Ligner på Terminalen på Mac/Linux.

Editor - Program vi bruker til å redigere kildekode når vi programmerer. Eksempler er: Atom / Emacs / Gedit / Sublime Text / Notepad ++

Fil - Data pakket sammen på et felles sted

Filendelse - Med filendelse menes de siste tegnene i et filnavn, som ofte begynner med punktum. Disse siste tegnene forteller oss hva slags filer vi jobber med, og hvordan programmer skal tolke filene. Eksempler på filnavn med ".py"-filendelse og ".java"- filendelse:
Dag1.py
Dag1.java

Hjemmeområde - Mappen på datamaskinen som typisk tilhører en bruker. Har vanlige mapper som "Documents" og "Downloads".

IFI - Institutt for Informatikk

Input - Input er det vi for eksempel sender inn til et program. Vi gir for eksempel terminalen input når vi gir den kommandoer om hvilke dataprogram den skal kjøre.

Instruksjon - Når vi forteller datamaskinen hva den skal gjøre kaller vi det ofte for en instruksjon. Et eksempel på dette er at vi skriver kommandoen ls i terminalen.

Kjøre - Starte et program. Se program.

Kildekode - Dette er teksten programmene våre er laget av. Eksempel på et utsnitt av kildekode er:

```
print("Hallo")
```

Dette er ofte en god blanding av engelsk, spesielle tegn og norsk tekst.

Kompilere - Når vi har kildekode ønsker vi ofte å gjøre dette om til et språk som datamaskinen snakker. Når vi kompilerer kildekoden vår får vi maskinkode, som er språket datamaskinen snakker og forstår.

Komprimere - å gjøre mindre, trykke eller presse sammen.

Kommando - Vi gir datamaskinen instruksjoner om hva den skal gjøre, gjennom Terminalen. Et eksempel er kommandoen ls som kjører et program med samme navn - som gir oss en liste av filene i mappen vi er i.

Maskinkode - Dette er instruksjoner som kun datamaskinen forstår.

Parameter - Kan være et filnavn man sender med til et program, som programmet skal bruke på en eller annen måte. Se program.

Program - En samling av instruksjoner til datamaskinen - som kan kjøres. Se kjøre.

Programmeringsspråk - Ulike måter å fortelle datamaskinen hva den skal gjøre på.

Prompt - En tekst i Terminalen som viser at datamaskinen venter på input.

Syntaks - Med syntaks mener vi hvordan noe skrives. Vi vil for eksempel få en feilmelding hvis vi skriver:

```
print("Hallo"
```

fordi vi har glemt en parentes på slutten. Vi sier at her er parentesen en del av syntaksen til et språk.

Terminal - Et dataprogram på Linux/Unix og Mac OS X, hvor man kan skrive inn kommandoer til datamaskinen. Disse kommandoene gjør ofte mindre ting, som ls, mkdir og rm.

zip - en mappe hvor innholdet er komprimert. Se komprimere.